



Vivre ensemble et agir

ASSOCIATION
FAMILIALE

VACANCES d' Automne

Du 18 au 31 octobre
2025

Inscriptions
du 24 septembre au 8 octobre



LES CENTRES DE LOISIRS

STAGES

LA SEMAINE DU JEU

LUDOTHEQUE

SORTIE FAMILLE



LES CENTRES DE LOISIRS



A « EUROPE » VACANCES CULTURELLES ET LUDIQUES

Du 20 au 24 octobre

Centre de loisirs à la journée ou à la ½ journée, avec ou sans repas. Mercredi à la journée seulement

Le centre de loisirs Europe propose, en cœur de ville, un large choix d'activités culturelles, manuelles, artistiques, adaptées à chaque tranche d'âge.

L'encadrement est assuré par des animateurs diplômés, complété pour les stages et les animations spécifiques hebdomadaires, par des artistes professionnels ou des techniciens d'activités.

“Le Bal des Créatures”

Cet automne, le centre se transforme en un monde magique et un peu saisissant: la Forêt des Ombres. Une étrange malédiction a réveillé cinq créatures légendaires d'Halloween; une sorcière, un vampire, un loup-garou, des chauves-souris farceuses et une citrouille maléfique ! Les enfants vont devoir mener l'enquête, résoudre des énigmes, créer des objets magiques et relever des défis pour retrouver les cinq talismans d'Halloween et sauver la forêt avant qu'elle ne soit envahie de monstres farceurs à jamais...

3/5 ans

Dans un petit village perdu dans les feuilles d'automne, vivent des enfants qui n'ont peur de rien... ou presque ! Un matin, ils découvrent que la forêt a changé : les citrouilles murmurent, les chats noirs rigolent, et les arbres semblent bouger tout seuls...

Guidés par le soleil et la Lune, les Mini-Monstres devront traverser des chemins rigolos, aider des créatures farceuses et peut-être... trouver des objets magiques bien cachés !

Ici, tout est doux, drôle et un peu magique. Une forêt enchantée pleine de surprises les attend...

6/8 ans

Dans notre école secrète nichée sous un vieux chêne creux, nous, jeunes apprentis, avons été choisis pour une mission de la plus haute importance : sauver le monde d'Halloween d'une grande malédiction.

Chaque jour, une créature ancienne se réveillera... et à nous de comprendre ce qu'elle veut. Des messages codés apparaîtront, des chemins s'ouvriront, des mystères devront être éclaircis... mais attention : certains objets ne peuvent être trouvés qu'au lever du voile brumeux.

Courage, intuition et un brin de magie seront nos meilleurs alliés.



9/12 ans

Tu as découvert un vieux carnet poussiéreux, oublié au fond d'un grenier du centre. À l'intérieur : des cartes, des récits étranges, des noms rayés, et une phrase énigmatique :

“Quand les cinq talismans seront perdus, les ténèbres reprendront vie...”

Depuis ce jour, rien n'est plus pareil. Des lettres invisibles apparaissent sur les murs. Les pendules tournent à l'envers. Et la forêt semble les observer...

C'est à toi, le derniers Gardien, de percer les secrets de ce monde fantastique et de rétablir l'équilibre avant la nuit d'Halloween. Tu devras faire preuve d'audace, d'esprit d'équipe et de redoubler de courage.





CENTRE LES « SCILLES DU NÉRON » A QUAIX-EN-CHARTREUSE VACANCES « PLEINE NATURE »

Du 20 au 31 octobre

Centre de loisirs à la journée ou à la ½ journée,
Ramassage en bus le matin et retour le soir sur Saint-Egrève.



Le centre de loisirs des Scilles du Néron, dans le parc régional de Chartreuse, permet une découverte sensitive dans un environnement exceptionnel en pleine nature ; grand bol d'air garanti pour tous, produits frais et locaux au menu ! L'encadrement est assuré par toute une équipe diplômée : directeur, cuisinier, animateurs, intervenants et animateurs nature

"La Forêt du Néron – Le Réveil d'Halloween" - Deux semaines d'aventure magique en pleine nature. Au cœur des champs et des bois s'étend une forêt oubliée, que l'on appelle la Forêt des Brumes. Chaque année, à l'approche d'Halloween, elle se réveille doucement... Mais cette fois, quelque chose cloche : les créatures de la forêt (sorcières, fantômes, loups, corbeaux...) sont désorientées, comme si un ancien sortilège avait été brisé.

Les enfants devront s'organiser en clans de la forêt pour comprendre ce qui se passe, retrouver les 5 artefacts d'Halloween disparus (la flamme, l'ombre, la lune, la voix et la racine) et restaurer l'équilibre avant que le crépuscule éternel ne tombe...

3/5 ans:

Une approche douce, sensorielle et magique

Chaque jour, une nouvelle créature gentiment effrayante leur rend visite (la Chouette Bleue, la Citrouille Dormante, le Fantôme qui Chante...). Petites balades contées à la recherche de traces, bruits ou objets étranges. Création de potions rigolotes, de masques nature, de petites lanternes ou de bâtons magiques.

Jeux symboliques : cache-cache citrouilles, relais des fantômes, mini-parcours dans les feuilles. Potions rigolotes, land art et jeux moteurs en plein air.

Rituel quotidien : un "sort du jour" à chanter ou mimer.



6/8 ans:

Des missions immersives et exploratoires

Chaque enfant est intégré à un clan (ex : corbeaux, hiboux, loups, chauves-souris) avec sa couleur et son symbole. Jeux d'orientation légers, rallyes dans les champs et les sous-bois pour retrouver des messages codés ou des artefacts cachés. Création de capes et de talismans de protection naturel. Rallye photos dans les bois et grand jeu sportif "fantômes, citrouilles et chauves souris géant".

Épreuves ludiques : le "marécage du silence", les "pierres du temps", la "piste des ombres".

Ateliers nature : décorations effrayantes, potion végétale, totems de clan.



9/13 ans:

Choisit une spécialité magique : maître des ombres, guide de la forêt, gardien du feu, messenger lunaire ou tout autre maîtrise qui te fais envie.

Construction de campements ou de repères naturels. Missions à énigmes, grands jeux d'orientation, défis par équipes dans les champs et bois (enquête, jeu de piste encadré, défis d'habileté).

Moments plus calmes : création de récits, enregistrements audio de "chants d'Halloween", fabrication de fioles, talismans, armes magiques...





STAGES A « EUROPE »

du 20 au 24 octobre
Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi

Balades à cheval

Avec le Troubadour à La Buisse

4/5 ans – 9h/12h00 - 8pl.

6/12 ans – 14h/17h - 8pl.

Découverte du centre équestre pour les passionnés de chevaux ou les petits curieux. Initiation et perfectionnement.



Atelier couture

Avec Maëlle

8/13 ans – 9h/11h30 - 10pl.

Un moment ludique et créatif où les enfants découvrent les bases de la couture à la main et à la machine. À travers des projets simples et adaptés; remise en état du mobilier du centre, préparation des accessoires du Carnaval 2026 et conception de petite maroquinerie.



STAGES A « Quaix »

du 27 au 31 octobre
Lundi, Mardi, Jeudi, Vendredi

Atelier cuisine d'Halloween

4/5 ans – 9h/12h00 - 8pl.

6/12 ans – 14h/17h - 10pl.

Dans l'esprit d'Halloween, les enfants s'amuse à préparer de délicieuses recettes aux allures effrayantes : biscuits en forme de monstres et potions gourmandes. Un atelier ludique en extérieur, qui allie découverte des saveurs, créativité et convivialité.



Jeux de rôles grandeur nature

7/12 ans – 9h/12h - 12pl.

L'environnement naturel devient un véritable décor au service de l'intrigue. La clairière se transforme en place du village où les personnages se rencontrent et échangent des informations. Le sous-bois sert de territoire mystérieux à explorer, abritant indices et créatures fantastiques. Les chemins et sentiers deviennent des quêtes itinérantes, jalonnées d'énigmes ou d'objets cachés.





LUDOTHEQUES

Du 18 au 31 octobre

Du 18 au 23 octobre

SEMAINE DU JEU

" Les Créatures Fantastique "

La Ludothèque s'installe à la Maison des Solidarités et des Familles.

Nous vous proposons des espaces de jeux variés pour petits et grands :

- jeux sensoriels,
- jeux de construction,
- jeux de société,
- jeux symboliques,

Venez découvrir les espaces de jeux :

- « L'hôpital des animaux fantastiques »
- « La forêt enchantée ».

Mais également

- un espace « livres jeux » et « puzzles aventure »
de la maison d'édition grenobloise « Game Flow »

Le programme pour tous :

Samedi 18 **10h-12h** **13h30-18h**

Lundi 20 **13h30-18h**

Mardi 21 **10h-12h** **13h30-18h**

Mercredi 22 **10h-12h** **13h30-18h** **et soirée jeux de 18h30-21h30**

Les matinées du lundi 20 et du jeudi 23 octobre (réservée au centre de loisirs)



Les rendez-vous de la semaine à ne pas manquer:

Rencontre et jeux

Le samedi 18 octobre de 13h30 à 18h30

Animation en présence de Johannes Goupy, auteur de jeux Saint Egrévois (Pixies, Faraway ...) qui vous fera jouer à ses créations.
Temps d'échange avec la Maison d'édition Game Flow.

Soirée Jeu famille

Mercredi 22 octobre de 18h30 à 21h30

A partir de 6 ans

Venez passer un moment convivial en famille avec des jeux autour du thème «Les Créatures Fantastiques» et découvrir les nouveautés de la Ludo.

Repas partagé, Amenez une spécialité salée ou sucrée qui sera dégusté pendant la soirée.



LUDOTHEQUES

Du 18 au 31 octobre

Les ludothèques pour tous ça continue
Du 28 au 31 octobre sur vos lieux habituels

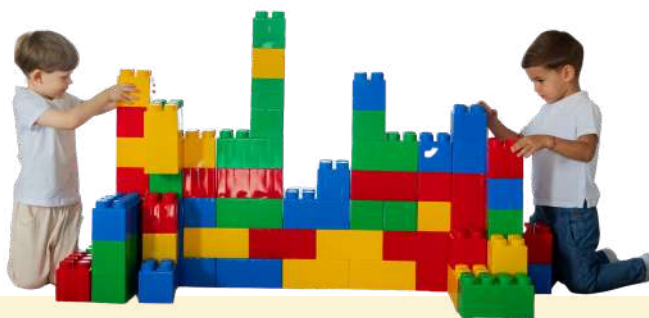


A la Maison des Solidarités et des Familles

Enfants de 0 à 6 ans accompagnés
Mardi de 16h à 18h30
Mercredi de 9h30 à 12h

A l'Ilôt des enfants (Pôle enfance)

Accueil tout public
Mercredi de 14h à 18h30
Jeudi de 16h à 18h30



Sortie Famille

Au Château de Vizille
Jeudi 23 octobre
de 9h à 17h30

A partir de 5 ans.
Sur inscription,
nombre de places limitées
tarifs selon quotient familial



Venez vivre une journée entre nature et culture !
Visite du musée, aire de jeux, jardin, parc animalier...
Une journée pour les grands et les petits !



MODALITES D'INSCRIPTION

Vous avez déjà votre accès à l'Espace Famille :

Rendez-vous à partir du 24 septembre sur l'Espace Famille,
par mail, ou au secrétariat à partir de 9h.

Lundi, mercredi et jeudi de 9h à 12h et de 14h à 18h à :

Association Familiale

33, avenue de l'Europe

38120 Saint-Egrève

Tél : 04 76 75 27 57

associationfamilialestegreve@orange.fr

www.af-st-egreve.org

Inscriptions Vacances
A ne pas manquer
Du 24 septembre
au 8 octobre

Documents nécessaires pour l'inscription :

- **Fiche Famille et fiche Enfant**
- **Pages de vaccination du carnet de santé de l'enfant**
- **N° allocataire CAF. Si non allocataire, avis d'imposition 2025**
- **Attestation d'assurance responsabilité civile**

Paiement à l'inscription : chèques, carte bancaire, chèques vacances ANCV,
ANCV Connect, espèces, prise en charge CE, CESU et E-CESU

Tarif en fonction du QF

Forfait possible à la semaine,

Dégressif à partir du 3^{ème} enfant ; voir détail sur notre site



Vivre Ensemble et Agir

